

Guide *Escape Game* – prise en mains de l’outil

Escape Game sur la sécurisation de l’administration des médicaments en EHPAD

Table des matières

Qu’est-ce qu’un <i>Escape Game</i> ?	1
Professionnels concernés	2
Contenu de l’ <i>Escape Game</i>	2
Mode d’emploi	3
Mise en place	3
Scénario	3
Règles du jeu	3
Fin du jeu	4
Solutions des énigmes – débriefing à chaud	4
1 mois après : quiz de vérification des connaissances – évaluation à froid	4
Communication	4
Avant <i>Escape Game</i> :	4
Après <i>Escape Game</i> :	5
Valorisation régionale	5
Challenge régional	5

Qu’est-ce qu’un *Escape Game* ?

Un « **Escape Game** », traduit de l’anglais, signifie « jeu d’évasion ». C’est une activité ludique qui convie plusieurs participants à résoudre une suite d’**énigmes** pour **accomplir un objectif spécifique** renseigné en début de partie. Généralement, il s’agit de s’échapper d’une pièce dans un temps imparti. La recherche des indices et la résolution des énigmes **mobilisent tous les membres de l’équipe** qui pourront s’organiser selon leurs compétences. Les « *Escape Game* » sont souvent utilisés comme activités récréatives, éducatives ou de renforcement d’équipe.

Ici, le jeu a été pensé comme un **support pédagogique** pour réfléchir, échanger, et apprendre sur la thématique de la **prise en charge médicamenteuse des résidents en EHPAD, FAM, MAS.**

Professionnels concernés

Apprenants : En équipe pluridisciplinaire de 2 à 4 professionnels. AS, AES, IDE, IDEC, cadre ...

Accompagnateur d'équipe : Le jeu est à destination de **tout professionnel de santé** souhaitant former d'autres professionnels de santé à la sécurisation de l'administration des médicaments en EHPAD. Ce peut être des IDEC, cadres de santé, pharmaciens, médecins ou directeurs **maîtrisant le sujet des bonnes pratiques de l'administration** médicamenteuse.

Contrairement aux *Escape Game* traditionnels, ici, **l'accompagnateur n'interviendra pas** dans la mise en marche du jeu (juste dire au début qu'il faut explorer avec la souris pour repérer tous les éléments cliquables sur l'écran).



Des indices sont proposés systématiquement pour chaque énigme, au bout d'un certain temps de jeu écoulé.

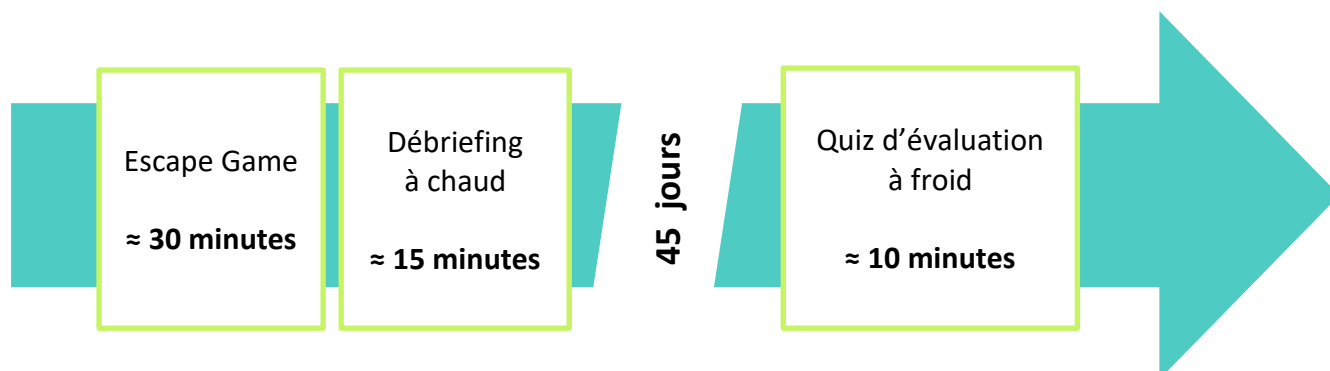
En revanche, l'accompagnateur sera sollicité pour le **debriefing** « à chaud ».

Contenu de l'Escape Game

L'Escape Game « Sécuriser l'administration des médicaments en EHPAD » est un outil « clé en main » entièrement dématérialisé.

Il comporte :


- Le jeu d'énigmes à résoudre
 - Questionnaire de satisfaction
 - Affiche téléchargeable
 - Débriefing à chaud (livret PDF)
 - Evaluation à froid
- Disponibles après réalisation de l'Escape Game, en lien cliquable 
- Lien envoyé par mail à 45 jours de la réalisation de l'Escape Game 



Mode d'emploi

Mise en place

L'Escape Game se trouve en ligne sur la plateforme pédagogique de l'Omédit-Centre Val de Loire <https://elearning.omedit-centre.fr/>

 Prévoir **45 minutes** : 30 min. de jeu et 15 min. de discussion.

Étapes à suivre :

- Constituer une équipe de 2 à 4 professionnels : AS, AES, IDE, IDEC, cadre, préparateur en pharmacie ...
- Se munir d'un ordinateur, avec le son et une connexion internet.
- Cliquer sur le lien suivant : <https://elearning.omedit-centre.fr/>
- Créer un compte Moodle (permet d'avoir accès à toutes les formations en ligne de l'Omédit Centre-Val de Loire) – une adresse mail de connexion d'un des participants est requise.
- S'inscrire au « cours » : Escape Game – Les malheurs d'Agathe.
- **C'est parti !**

Scénario

Vous êtes une équipe de soignants fraîchement arrivés. Avant de vous confier les résidents, un défi sur l'administration des médicaments vous est proposé.

Ce défi prend place dans l'établissement des rossignols, où une certaine « Agathe Deblouse » (🎵 « I got the blues » 🎵) réside. Il lui arrive de multiples péripéties lors de l'administration de ses médicaments et il vous est demandé d'identifier leurs origines afin de comprendre ce qui a pu se passer.

Règles du jeu

Pour « l'accompagnateur d'équipe », voici les règles à expliquer aux participants :

- Le chronomètre est démarré au moment où vous ouvrez l'enveloppe comportant la mention « Enigme 1 », il sera arrêté lorsque l'ensemble des énigmes ont été résolues.
- Une fois dans la pièce/salle de pause vous trouverez 4 mallettes avec des verrous correspondant aux 4 premières énigmes à résoudre.

- Chaque verrou est différent, vous pourrez cliquer dessus une fois l'énigme concernée commencée.
- Vous ne pourrez renseigner un code dans le verrou qu'après avoir cliqué sur des éléments présents dans la pièce, permettant d'aider à la résolution de l'énigme.
- Explorez à l'aide de la souris **tous les éléments cliquables** sur l'écran.
- Une feuille de brouillon peut être utile pour noter des informations collectées.

A la fin du jeu :

1. Faire une **copie d'écran ou photo du score obtenu** (= délai de résolution)
2. Compléter le **questionnaire de satisfaction**
3. Télécharger le PDF « débriefing à chaud » pour échanger avec l'équipe.

Solutions des énigmes – débriefing à chaud

Le débriefing à chaud comporte les solutions et explications détaillées pour chaque énigme. Il est téléchargeable à la fin de *l'Escape Game*.

L'objectif est de prendre un temps d'échange de 15 minutes environ, entre accompagnateur du jeu et l'équipe.

45 jours après : quiz de vérification des connaissances « évaluation à froid »

L'évaluation à froid comporte 10 questions et se réalise en 10 minutes. Elle est envoyée par mail 45 jours après avoir joué, sur l'adresse utilisée lors de la création du compte sur la plateforme Moodle.

L'évaluation doit idéalement être réalisée avec la même équipe que celle ayant joué. L'objectif est de créer une nouvelle fois de l'interaction et de pouvoir réfléchir ensemble aux différents items.

Communication

Dans l'objectif de mobiliser le plus d'établissements et de professionnels possible autour de la sécurisation de l'administration des médicaments en EHPAD, une large communication de l'Escape Game est souhaitée.

Avant Escape Game :

Vous trouverez ci-dessous plusieurs supports afin d'encourager vos équipes à participer :

- Une [affiche Escape Game](#)
- Une [affiche Challenge](#) et [bulletin d'inscription](#) au challenge régional

Après Escape Game :

Une fois l'Escape Game réalisé, l'enjeu est de **valoriser la participation des équipes**. Les résultats pourront être diffusés et affichés. Aussi, des photos de l'équipe accompagnées de leurs scores peuvent être réalisées. Ces copies d'écran des scores et photos d'équipe pourront être transmises à l'Omédit (omedit-centre@omedit-centre.fr).

Valorisation régionale

Un **challenge régional** est proposé afin que les établissements et accompagnateurs ayant motivés le plus de professionnels à participer soient récompensés (*détails ci-dessous*).

Challenge régional et lots

[Affiche Challenge](#) et [bulletin d'inscription](#) au challenge régional

Le challenge se déroulera du 24 avril **au 2 septembre 2024**. Seuls les établissements de la région Centre-Val de Loire peuvent concourir pour obtenir un des lots.

→ Equipes qui auront mis le **temps le plus court** pour réaliser le jeu (photo à l'appui).

→ Accompagnateur qui aura le **taux de participation** des professionnels de son établissement le plus élevé.

Comment y participer ?

- Effectuer l'Escape Game (**bulletin et photos envoyées avant le 2 septembre**).
- Compléter le [bulletin de participation](#) au challenge régional (1 seul bulletin de participation pour l'ensemble des équipes d'un même établissement)
Sont à renvoyer par le/les accompagnateur(s):
 - Nom des participants + mail utilisé pour inscription Moodle
 - Copie d'écran/photo du score obtenu
- Envoyer le bulletin de participation à l'adresse : omedit-centre@omedit-centre.fr

Quelles récompenses (en carte / bons d'achats prépayés) ?

- 🏆 Prix du meilleur accompagnateur sur « taux de participation établissement » : 350 €
- 🏆 1^{er} prix meilleur score d'équipe : 350 €
- 🏆 2^{ème} prix meilleur score d'équipe : 300 €

L'ensemble des récompenses seront remises par l'ARS lors de la journée plénière de l'Omédit Centre-Val de Loire, le 10 septembre 2024 prochain, au CH de Blois.